



REMI PUIGSECH

Étudiant en informatique et robotique

Étudiant en 2ème année de BUT Informatique avec une spécialisation en développement logiciel et robotique,
je recherche un stage de 9 semaines (du 9 avril au 15 juin)

COORDONNÉES

33910 GRADIGNAN

Permis B

remi.puigsech@gmail.com

+33 6 23 25 65 46

[portfolio/github](#)

<https://urlr.me/xnfB5>

[linkedin](#)

COMPÉTENCES

Langages de programmation :

- C++, C#, Python, JavaScript.
- SQL, Java, HTML, CSS.

Framework et outils :

- Qt Design, Unreal Engine, React.js, Node.js, Flask.
- Git, Docker, systèmes embarqués (Raspberry Pi), ROS (Robot Operating System).

Technologies :

- Bases de données : MySQL,

Méthodologies et outils :

- Développement agile (Scrum, Kanban), prototypage rapide,

Langues :

- Anglais C1
- Espagnol B2
- Russe B1

CENTRES D'INTERÊT

- Musique : Batteur actif, participation à des groupes musicaux.
- Robotique : Projets personnels en intelligence artificielle et conception de robots.
- Sports : Natation, airsoft, et renforcement musculaire.

FORMATION

IUT BORDEAUX 2023 - 2026
Institut universitaire technologique, Gradignan

- BUT Informatique
- DU Robotique

EPITA 2021 - 2023
Ecole d'ingénieur, Toulouse

- Préparation intégrée pour cycle ingénieur

LYCEE ALBERT CLAVEILLE 2019 - 2021
• Maturité scientifique spécialité Mathématiques et NSI, Note 14

PROJETS ET EXPERIENCES

Système d'infotainment pour véhicules modernes

- Conception et design d'un système d'infotainment pour véhicules modernes grâce au logiciel QT Design et codé en C++ et utilisant une raspberry pi4

Reproduction du mouvement social R/place via une API

- Concevoir une page web permettant d'utiliser une API pour recréer le mouvement social du R/place en JS

Développement d'un jeu vidéo MMO

- Développement d'un jeu vidéo de type MMO sur le moteur de jeu Unreal Engine et codé en C++

Application environnementale pour le suivi des émissions GES

- Déploiement de plusieurs applications winForm codées en C# et dont il était question de répertorier les émissions GES de chaque pays du monde.

Robot autonome de navigation dans un labyrinthe

- Conception, design et codage d'un robot capable de se déplacer de manière autonome et sortir d'un labyrinthe en suivant une stratégie bien précise.

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

TRAVAIL SAISONNIER EN RESTAURATION

2023-2025 O'lé Restaurant, Suisse

- Gestion des clients, organisation logistique, et travail en équipe.

2020 - 2023 L'Abreuvoir, Dordogne

- L'Abreuvoir, poste polyvalent, trois étés de suite