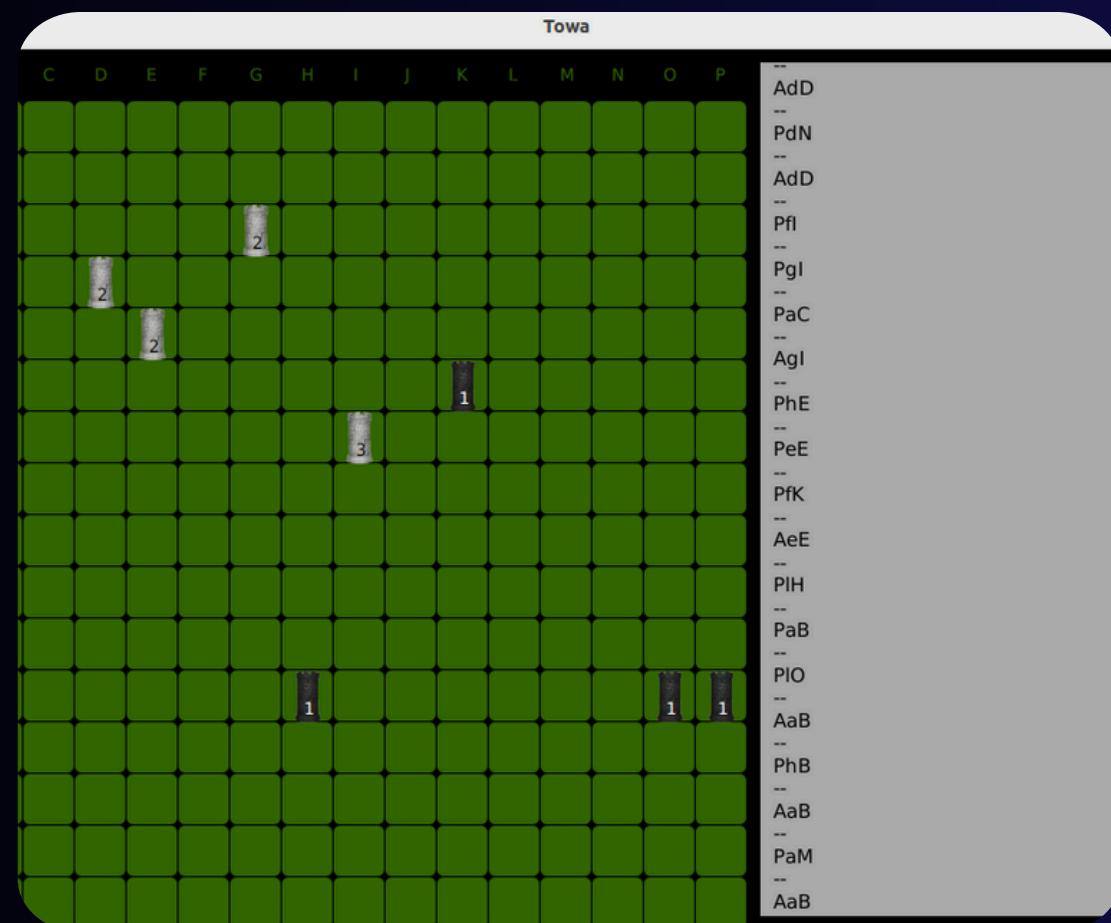


# PROJET CONCEPTION IA

CE PROJET AVAIT POUR BUT DE CONCEVOIR UNE IA CAPABLE DE JOUER À UN JEU DE PLATEAU OÙ LE BUT EST DE POSSÉDER LE PLUS GRAND NOMBRE DE TOUR À LA FIN DE LA PARTIE.

## DESCRIPTION

DANS CE PROJET, J'AI PU ABORDER LES PREMIERS PRINCIPES DES IAS DE JEU. IL A FALLU RÉFLÉCHIR À DIFFÉRENTES STRATÉGIES SUR LESQUELLES L'IA DOIT SE BASER. PRIVILEGIER L'ATTAQUE OU PRIVILEGIER LA DÉFENSE



## LES NOTIONS APPRISSES

- Développement d'IA su JAVA
- utilisation d'une interface graphique

PROJET EFFECTUÉ EN GROUPE