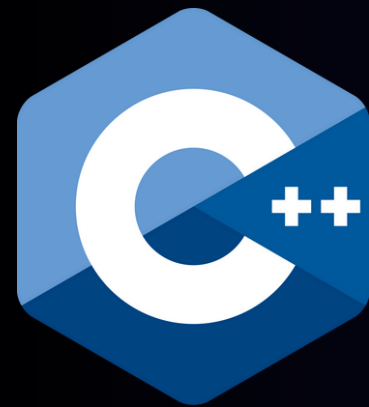


NOVASMITH PROJET UE

CE PROJET A POUR BUT DE CRÉER UN JEU DE GESTION ET DE CRAFTING FAIT ET PRODUIT SUR LE MOTEUR DE JEU D'EPIC GAMES, UNREAL ENGINE 5



DESCRIPTION

Dans ce jeu le joueur à la possibilité de jouer en solo ou bien entre amis. Le but est de tenir un magasin de forgeron pour pouvoir payer des taxes chaque semaines



Blueprint visual scripting



LES NOTIONS APPRISES

- Comprendre le fonctionnement d'un moteur de jeu
- aborder les notions de bases du multijoueur
- travailler sur les animations et autres matériaux
- IA de PNJ

projet accessible sur github

PROJET EFFECTUÉ INDIVIDUELLEMENT